Fecha Aprobación:

UNIVERSIDAD DEL AZUAY

FACULTAD DE DISEÑO

ESCUELA DE ARQUITECTURA

Sílabo

1. Datos generales

Materia: TOPOGRAFÍA
Código: FDI0230
Créditos: 3
Nivel: 4
Paralelo: TOPO-VER
Eje de formación: BÁSICO
Periodo lectivo: VERANO JUL/2016 - AGO/2016
Total de horas: 48
Profesor: PINOS MATA VÍCTOR FERNANDO
Correo electrónico: vpinos@uazuay.edu.ec
Prerrequisitos:
FDI0107 GEOMETRÍA Y TRIGONOMETRÍA

2. Descripción y objetivos de la materia

El estudiante a partir del conocimiento de métodos y aplicaciones de topografía, puede entender y construir modelos digitales de un terreno para uso directo en el ejercicio del Taller de Proyectos Arquitectónicos

Topografía es una materia teórico práctica que busca trabajar con el estudiante en la representación gráfica, abstracta y sintética, de la superficie de la tierra en un plano a través de curvas de nivel y detalles de tipo natural o artificial.

La topografía es la materia prima para conocer las dimensiones exactas y el relieve del terreno y sobre ella emplazar proyectos de diseño y construcción, así que es el punto de partida para el análisis físico del territorio

3. Contenidos

4. Sistema de Evaluación

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia	*Evidencias*

Desglose de Evaluación

Evidencia	Descripción Evidencia	Contenidos Sílabo Evaluar	Aporte	Calificación	Fch.Aproximada

Metodología

Criterios de Evaluación

5. Textos y otras referencias

Libros

BIBLIOGRAFÍA

Web

BIBLIOGRAFÍA

Software

BIBLIOGRAFÍA

Docente

Director Junta

Fecha Aprobación: