Fecha Aprobación:
10/03/2016

UNIVERSIDAD DEL AZUAY

FACULTAD DE DISEÑO

ESCUELA DE DISENO

CARRERA DE DISEÑO GRAFICO

Sílabo

1. Datos generales

Materia: GUIONIZACIÓN DE CONTENIDOS
Código: FDI0120
Créditos: 2
Nivel: 6
Paralelo: 6A-GRA
Eje de formación: PROFESIONAL
Periodo lectivo: PERIODO MAR/2016 - JUL/2016
Total de horas: 32
Profesor: VINTIMILLA UGALDE OSCAR GUSTAVO
Correo electrónico: ovintimilla@uazuay.edu.ec
Prerrequisitos:
NO TIENE

2. Descripción y objetivos de la materia

Esta asignatura teórica es una introducción a la jerarquización de los contenidos y las estrategias de planificación de la producción de medios, buscando además la planeación de la experiencia interactiva de los usuarios.

El estudiante aprende a generar la planificación de los contenidos y a organizarlos, de tal manera que se convierte en gestor de productos analógicos y multimediales.

Complementa las herramientas teóricas y prácticas necesarias para los talleres de diseño de interfaces y proyectos.

3. Contenidos

1. El Guión

1.1. El guión: concepto y funcionalidad (1 horas)

1.2. Estrategias hermenéuticas del guión audiovisual (6 horas)

1.3. El guión televisivo y radiofónico (2 horas)

1.4. El storyboard y la comunicación visual (1 horas)

1.5. Breve reseña del diseño de aplicaciones: Punto de vista informático (2 horas)

2. El Guión Multimedia

2.1. Reglas fundamentales del diseño de guiones (2 horas)

2.2. Esquema de producción multimedia (1 horas)

2.3. Recursos a nivel de discurso (2 horas)

2.4. Recursos a nivel de pantalla (1 horas)

2.5. Nomenclatura y lenguaje para el desarrollo del guión multimedia (6 horas)

3. Análisis y prácticas

3.1. Visionado y análisis de productos audiovisuales (4 horas)

3.2. Ejercicios en clase (4 horas)

4. Sistema de Evaluación

Resultado de aprendizaje de la carrera relacionados con la materia

Resultado de aprendizaje de la materia	*Evidencias*
ai. Seleccionar con coherencia las herramientas de cada úna de las áreas del diseño gráfico para solucionar problemáticas de comunicación visual.	
- Estructura, analiza y diseña guiones para diversos tipos de productos audiovisuales e interactivos.	*- Trabajos prácticos - productos*
ao. Optimizar los materiales, procesos y técnicas dentro de la pre, pro y post-producción de productos impresos y digitales.	
- Integra equipos de trabajo para el óptimo desarrollo de un proyecto audiovisual.	*- Trabajos prácticos - productos*
az. Mantener una comunicación efectiva en lo oral, escrito y digital.	
- Define, identifica y describe los tipos de guión.	*- Trabajos prácticos - productos* *- Evaluación escrita*

Desglose de Evaluación

Evidencia	Descripción Evidencia	Contenidos Sílabo Evaluar	Aporte	Calificación	Fch.Aproximada
Trabajos prácticos - productos	SINOPSIS Y MAPA DE PERSONAJE	MÓDULO 1 Y 2	APORTE I	5,00	13-ABRIL
Evaluación escrita	PRUEBA EN BASE A REACTIVOS	TODOS LOS MODULOS	APORTE II	5,00	11 MAYO
Trabajos prácticos - productos	PRESENTACIÓN DE GUIÓN LITERARIO	TODOS LOS MODULOS	APORTE II	5,00	18 MAYO
Trabajos prácticos - productos	STORYBOARD Y CODIFICACIÓN DEL PRODUCTO	TODOS LOS MODULOS	APORTE III	15,00	15 JUNIO
Trabajos prácticos - productos	CUENTO ANIMADO MULTIMEDIA	TODOS LOS MODULOS	EXAMEN FINAL	20,00	JULIO 2016

Metodología

CLASES EXPLICATIVAS DE CADA UNO DE LOS TEMAS VISIONADO DE EJEMPLOS CASOS PRÁCTICOS

Criterios de Evaluación

COMUNICACIÓN: COMPRENSIÓN - ESTRUCTURA - SÍNTESIS
PRODUCCIÓN: COMPOSICIÓN VISUAL Y DISEÑO - AUDIO - NAVEGABILIDAD - CALIDAD DE PRODUCTO FINAL

5. Textos y otras referencias

Libros

BIBLIOGRAFÍA BASE

- Andrew Selby.(2009). Animación: Nuevos proyectos y procesos creativos. España: Parramón. 68795.
- Guillem Bou Bauzá.(2003). El guión multimdeia. España: Anaya. A través del profesor.
- Kathryn Best.(2010). Management del diseño. España: Parramón. UDA. 68796.
- Lidwel William.(2010). Principios universales del diseño. España: Blume. UDA. 40564.

Web

BIBLIOGRAFÍA BASE

- MC. Javier H. Carlo Mena. Obtenido de cvnt.blogspot.com/: http://cvnt.blogspot.com/ .
- Stamatoudi, Irini A. . Obtenido de ebrary.com: http://site.ebrary.com/lib/uazuay/docDetail.action?docID=10005722&p00=multimedia%20script .
-

Software

BIBLIOGRAFÍA

Docente

Director Junta

Fecha Aprobación: **10/03/2016**

APROBADO